

Как да добавим връзка към задание в Гугъл класната стая

Диляна Гаджева

1. След като сме направили, именувахи и записали проекта си в Скрач, трябва да го споделим.

Споделяне

2. Кликваме върху бутона Копирай връзката, който се намира под полетата за инструкции и бележки на страницата на проекта.

Инструкции

Кажете на хората как да използват вашия проект (като например кои клавиши да натиснете).

Бележки и кредити

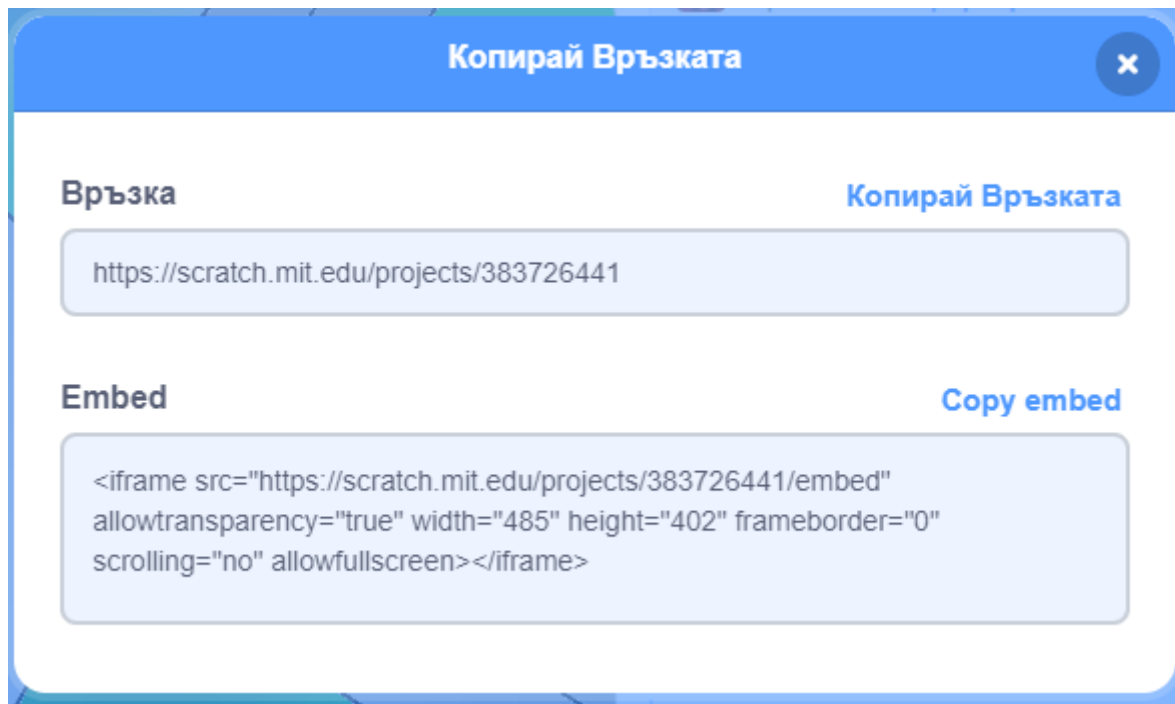
Как направихте този проект? Използвали ли сте идеи, скриптове или произведения на изкуството от други хора? Благодаря им тук.

08.04.2020 г.

+ Добавяне в Студио

Копирай Връзката

3. В прозореца, който се отваря – клик върху Копирай връзката.



4. Отиваме в Гугъл класната стая, в Работа в клас. Вляво избираме тема Компютърно моделиране. (Ако работим с телефон, стигаме до темите, като натиснем в горния десен ъгъл иконката с три чертички, всяка от които е с различна дължина.)

- Всички теми
- Самоподготовка / ...
- Самоподготовка / ...
- Музика
- Английски език
- Спорт и отдих
- Занимания по инт...
- Човекът и общест...
- Работа с педагоги...
- Компютърно моде...

5. Намираме заданието и кликваме върху него, за да го отворим.

3 "А" клас

Краен срок: 10.04

КМ3.а-2020.4.8-Урок26-Движение и външен вид на героя-обобщ. 100 точки

Dilyana Gadzheva 11:18 (Редактирано: 11:41)

Отворете първия файл и си припомнете всичко, което сме учили досега за програмирането във визуалната среда за блоково програмиране Скрач.

След това изпълнете зад. 1 на стр. 54-55 в учебника. Файлът Светофар можете да качите от допълнителните ресурси или от студио "3.а-Урок26-обобщение", като направите ремикс (копие) на проекта. Ще получите материал с ръководства тук, в Гугъл класната стая. В студиото в Скрач ще намерите моя проект, който можете да ползвате за образец. За ваше улеснение е добавена връзка към него и в заданието.

След като направите проекта, го добавете към студио "3.а-Урок26-обобщение" в Скрач, а тук добавете връзка към проекта. В предишни задания имате видео ръководства, но тъй като някои от вас не успяват да ги отворят, ще получите материал с ръководства в PDF-формат.

Ако някой от вас има каквито и да е затруднения, да ми се обади или да ми пише. Спазвайте срока за заданието, защото и аз имам срок да нанеса присъствието и отсъствията в електронния дневник.

Ваша работа **Възложено**

+ Добавяне или създаване

Означаване като готово

Частни коментари

Добавяне на частен кол.

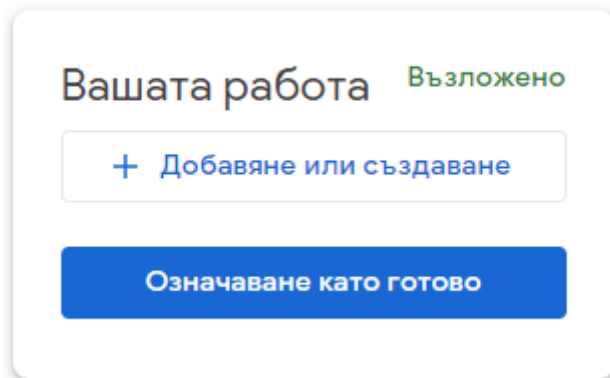
КМ3.а-2020.4.8-26.Движен... PDF

Светофар on Scratch
[https://scratch.mit.edu/projects/...](https://scratch.mit.edu/projects/)

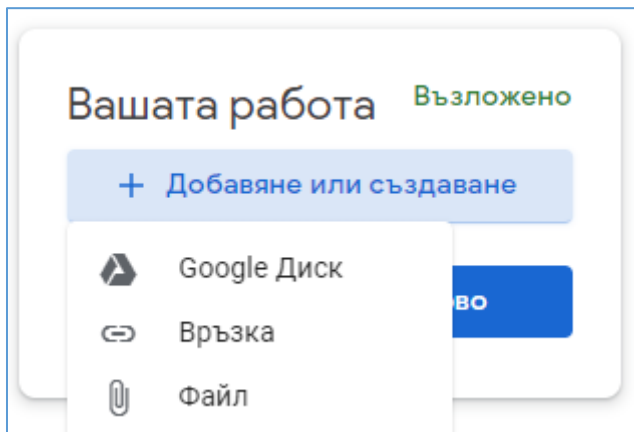
Коментари за курса

6. В панела за добавяне на домашна работа кликваме върху Добавяне или създаване. (Ако сме на компютър, този панел е вдясно, ако сме

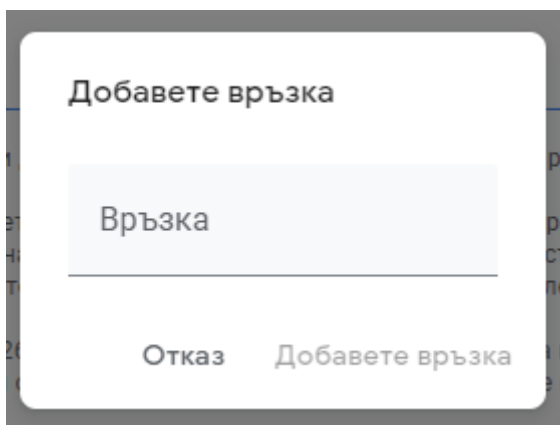
на телефон – под заданието има ъгълче, което трябва да плъзнем нагоре.)



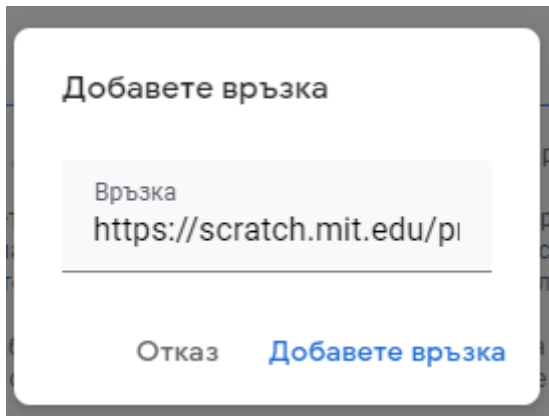
7. От падащото меню избираме Връзка.



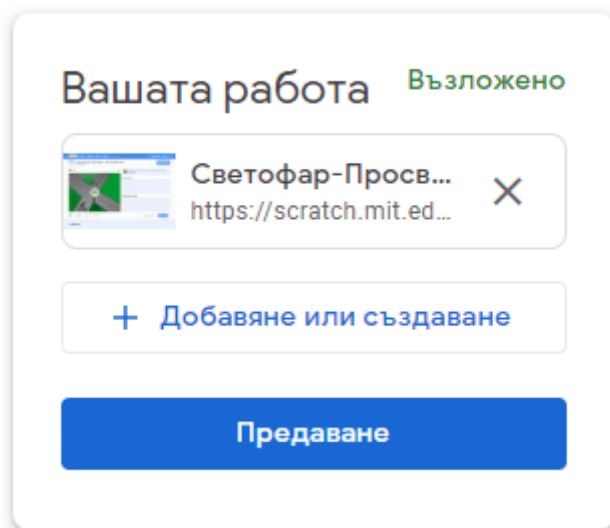
8. С десен бутон на мишката и избор на Поставяне от падащото меню добавяме връзката в отворения се прозорец.



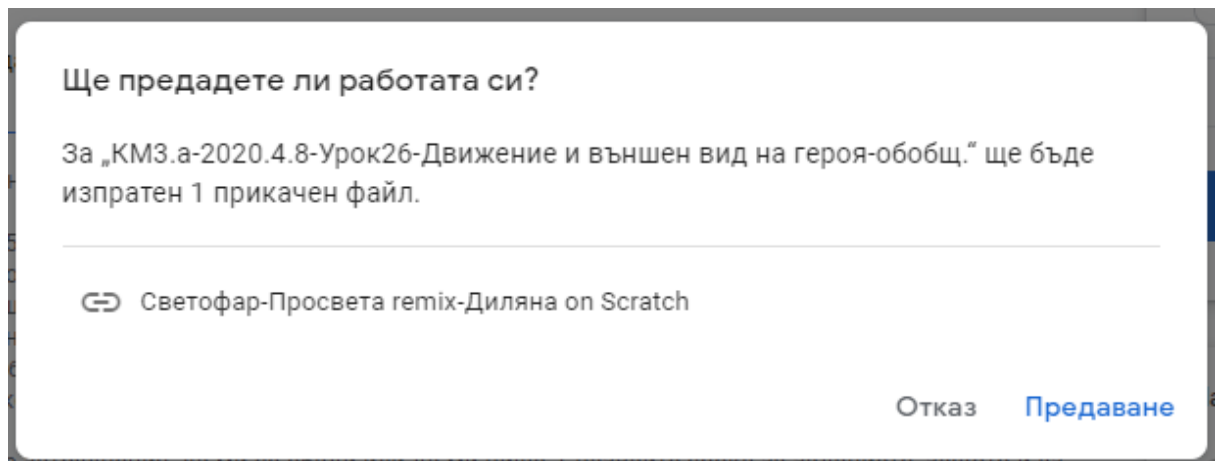
9. Активира се бутон Добавете връзка. Кликваме върху него.



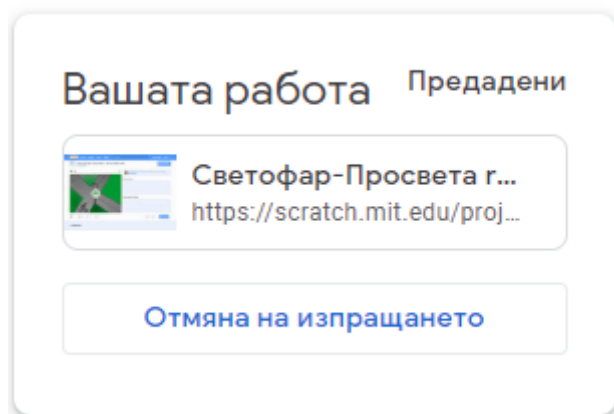
10. Изчакаме да зареди. Когато се активира бутон Предаване, кликваме върху него.



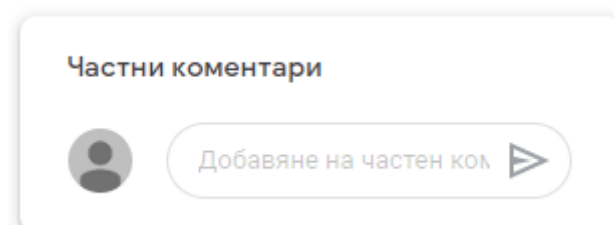
11. Потвърждаваме предаването в отворения се прозорец, като кликваме върху Предаване.



12. Активира се бутон Отмяна на изпращането, който ни позволява за изтрием връзката и да добавим друга/други.



Ако нещо ни затруднява, пишем въпрос в полето Частни коментари или по друг начин се свързваме с учителя, за да ни помогне.



Изпълняваме заданието в срок, защото добавената връзка към заданието е равна на присъствие в час. Доказва, че сме учили и сме се упражнявали.